

IVR-Anwendung « Lottomatch » ◊

Mit der von SmartPhone erarbeiteten Anwendung « Lottomatch » kann ein Lotto angeboten werden, wobei eine Serie von Zahlen über einen Sprechserver verteilt wird.

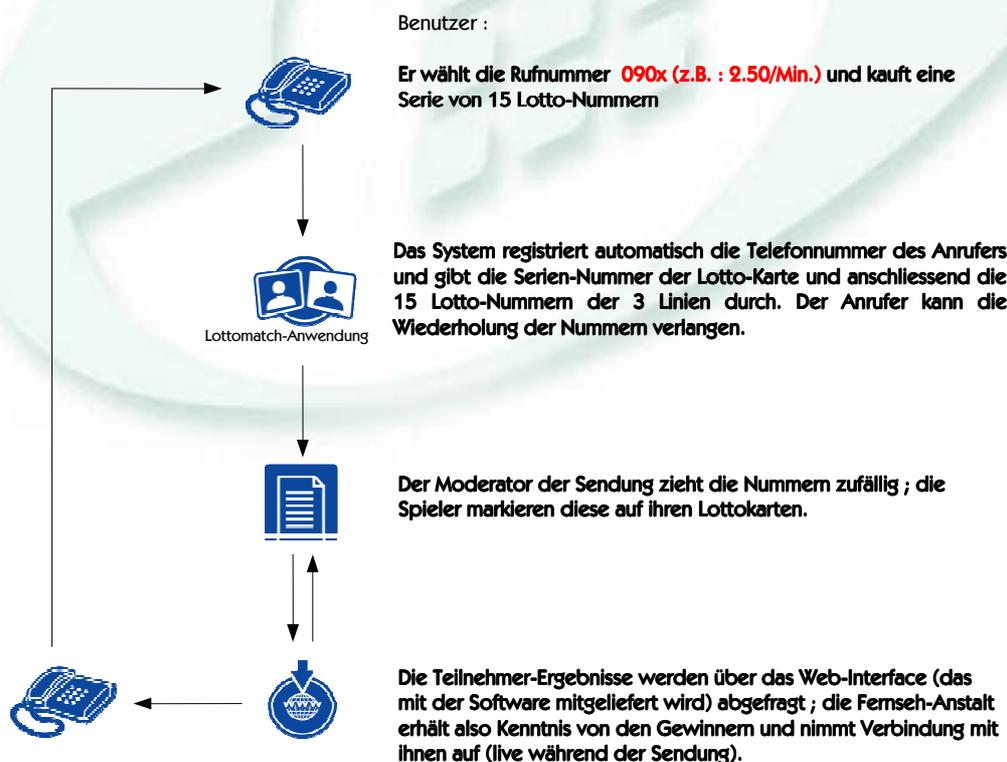
Während der Woche oder den Tagen vor der Sendung rufen die Spieler den Server auf, melden sich an und erhalten die Serie-Nummer ihrer « Lotto-Karte » (die für die Ziehung des Gewinners gebraucht wird) sowie 15 Nummern auf 3 Zeilen verteilt. Jeder Spieler kann mehrmals anrufen, um mit mehreren Karten zu spielen, die alle vorher vorbereitet wurden.

Während der Sendung zieht der Moderator vor laufender Kamera Nummern und lässt die Fernsehzuschauer je nach Voransage bei «Reihe» («Quine»), «Doppelreihe» («Double Quine») oder «Karte» («Carton») gewinnen. Die Gewinner (Losentscheid bei Punkte-Gleichheit) werden telefonisch kontaktiert und live zugeschaltet. Jede Sendung dauert etwa 30 Minuten.

Diese Anwendung wurde spezifisch für das Medium Fernsehen entwickelt und mehrfach mit grösstem Erfolg in der italienischen Schweiz angewendet, ob frühabends oder über Mittag, in einem wöchentlichen oder täglichen Rythmus. Im Studio nehmen die geladenen Gäste gleichzeitig mit den Fernsehzuschauern am Spiel teil.

SmartPhone liefert alle nötigen Bausteine für die Bereitstellung einer Qualitäts-Dienstleistung : Application Servers, Telekom-Infrastruktur sowie Inhalt (Sprechmeldungen) nach Bedarf. Die Angaben, vor allem für Los-Ziehungen wichtige Rufnummern enthaltend, sind online über ein Web-Interface abrufbar und im Studio ohne Umschweife einzusehen. Echtzeit-Statistiken sind ebenfalls verfügbar (Anzahl der Anrufe, Verteilung der Anrufe auf Zonen, usw.).

Die Anwendung kann spezifischen Bedürfnissen angepasst werden und funktioniert nach folgendem Prinzip :



Die Spielregeln sowie das System der Spieler-Taxierung können abgeändert werden. Für nähere Auskünfte über die Software-Möglichkeiten oder für eine genaue Definition Ihrer Bedürfnisse rufen Sie bitte unsere Mitarbeiter auf 044 437 86 86 an.